

	Nazwa modułu (blok przedmiotów): WYCHOWANIE FIZYCZNE					Kod modułu:	
Wypełnia Zespól Kierunku	Nazwa przedmiotu: WYCHOWANIE FIZYCZNE					Kod przedmiotu:	
	Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot / moduł: INSTYTUT PEDAGOGICZNO-JĘZYKOWY						
	Nazwa kierunku: PEDAGOGIKA						
	Forma studiów: STACJONARNE		Profil kształcenia: OGÓLNOAKADEMICKI			Specjalność: EDUKACJA Wczesnoszkolna	
	Rok / semestr: 1/2		Status przedmiotu / modułu: OBOWIAZKOWY			Język przedmiotu / modułu: POLSKI	
	Forma zajęć	wykład	ćwiczenia	ćwiczenia laboratoryjne	konwersatorium	seminarium	Inne (wpisać jakie)
	Wymiar zajęć	-	30	-	-	-	-
	Koordynator przedmiotu / modułu		mgr Janusz Świątkowski				
Prowadzący zajęcia		mgr H.Szumna, mgr J. Świątkowski, mgr. A.Jażdżyński, mgr A.Misiewicz, mgr R.Podhorodecki					
Cel przedmiotu / modułu		Uświadomienie wagi kultury fizycznej w życiu człowieka i utrwalenie nawyku czynnego wypoczynku.					
Wymagania wstępne		Student jest zdrowy i sprawny fizycznie.					
EFEKTY KSZTAŁCENIA						Odniesienie do efektów dla kierunku	
Nr	Wiedza – student:						
01	- zna zasady gier zespołowych: piłki siatkowej, piłki koszykowej, unihokeja, piłki nożnej,					K_W 01	
02	- zna różne formy rekreacji.					K_W 05	
	Umiejętności – student:						
03	- wykonuje zestawy ćwiczeń prezentowane przez prowadzącego, podczas zajęć wychowania fizycznego					K_U 01	
04	- wybiera prawidłowe czynności ruchowe, obciążenia oraz ich intensyfikację do procesu samodoskonalenia sprawności fizycznej, rozwoju fizycznego i rekreacji, - w czasie zajęć prezentuje poznane wcześniej zasady i przepisy gier sportowych i zabaw ruchowych, - wykorzystuje walory zdrowotne, rekreacyjne i sportowe nauczonych dyscyplin sportowych w organizacji swojego czasu wolnego,					K_U 02	
05	- proponuje różne formy rekreacji dla współwiczających,					K_U 13	
06	- ocenia swoją sprawność fizyczną i możliwości ruchowe.					K_U 14	
	Kompetencje społeczne – student:						
07	- wybiera właściwą dla siebie formę rekreacji, - stosuje się do poznanych zasad gier i zabaw sportowych,					K_K 01	
08	- swoją postawą sportową wpływa na działanie grupy,					K_K 03	
09	- demonstruje sobą zachowanie „fair play” na zajęciach wychowania fizycznego,					K_K 05	
10	- integruje grupę studentów podczas wspólnych zajęć sportowo-rekreacyjnych.					K_K 07	

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć – WYKŁAD

Forma zajęć – ĆWICZENIA

1. Doskonalenie elementów technicznych i taktycznych w grach zespołowych (piłka ręczna, piłka nożna, piłka siatkowa, piłka koszykowa, unihokej).
2. Gry i zabawy ruchowe - kształtowanie cech motorycznych, umiejętności współdziałania w zespole i zdrowej rywalizacji.
3. Doskonalenie umiejętności sportowych w wybranych sekcjach AZS PWSZ (sekcje: piłki nożnej, piłki siatkowej, tańca, jeździeckiej, turystycznej).

Metody kształcenia	METODY ZABAWOWA ŚCISŁA ZADANIOWA ŚCISŁA ZABAWOWA KLASYCZNA ZABAWOWA NAŚLADOWCZA	
Metody weryfikacji efektów kształcenia		Nr efektu kształcenia z sylabusa
Ocena cząstkowa: aktywność na zajęciach		01 - 07
Ocena formująca: sportowe zachowanie „fair play”		08, 09, 10
Forma i warunki zaliczenia	Zaliczenie na ocenę: - obecność na zajęciach (70%) - aktywność na zajęciach (15%) - sportowe zachowanie „fair play” (15%)	
Literatura podstawowa	-----	
Literatura uzupełniająca	-----	
NAKŁAD PRACY STUDENTA:		
	Liczba godzin	
Udział w wykładach	-	
Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	-	
Udział w ćwiczeniach audytoryjnych i laboratoryjnych*	30	
Samodzielne przygotowywanie się do ćwiczeń*	-	
Przygotowanie projektu / eseju / itp.*	-	
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	-	
Udział w konsultacjach	-	
Inne	-	
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	30	
Liczba punktów ECTS za przedmiot	1	
Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi*	(30) 1,2	
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	(30) 1,2	