

Lp.	Nazwa przedmiotu	L. ECTS	Ogólnie liczba godzin																Rozdział zajęć programowych na semestr																											
			w tym				sem I				sem II				sem III				sem IV				sem V				sem VI				sem VII				sem VIII											
			w	c	i	ps	w	c	i	ps	w	c	i	ps	w	c	i	ps	w	c	i	ps	w	c	i	ps	w	c	i	ps	w	c	i	ps	w	c	i	ps								
A PRZEDMIOTY KSZTAŁCENIA OGÓLNEGO			24	390	1																																5	2	2	2	2	2	3	6	0	5
1	Język angielski	1	12	150	0	150	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0										
2	Ochrona własności intelektualnej	0	1	15	15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1								
3	Bezpieczeństwo pracy i ergonomia	0	1	15	15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0							
4	Przedmiot humanistyczny do wyboru I	0	2	30	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
5	Przedmiot humanistyczny do wyboru II	0	2	30	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
6	Społeczne aspekty informatyki	0	2	45	15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
7	Zarządzanie firmą branży IT	0	2	45	15	0	15	15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
8	Wychowanie fizyczne	0	2	60	0	60	0	0	0	2	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
B PRZEDMIOTY PODSTAWOWE			38	436	13																																17	3	0	5	0	0	0	0	0	
9	Podstawy logiki i teorii mnogości	0	3	30	15	15	0	0	4	1	1	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
10	Algebra liniowa z geometrią analityczną	0	5	60	45	15	0	0	3	1	1	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
11	Fizyka	1	5	60	30	0	30	0	2	2	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
12	Analiza matematyczna	1	6	60	30	30	0	0	0	0	0	0	2	2	6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
13	Matematyka dyskretna	1	6	60	30	30	0	0	0	0	0	0	2	2	6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
14	Podstawy elektroniki i miernictwa	1	5	60	30	0	30	0	0	0	0	0	2	2	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
15	Metody numeryczne	0	3	45	15	0	30	0	0	0	0	0	1	1	2	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
16	Metody probabilistyczne i statystyka	1	5	60	30	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
C Przedmioty kierunkowe			139	1215	16																																8	25	28	6	8	30	18			
17	Metody reprezentacji informacji	0	3	45	15	0	30	0	1	2	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
18	Algorytm i struktury danych	1	5	60	30	0	30	0	2	2	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
19	Podstawy programowania	1	5	60	30	0	30	0	0	0	0	2	2	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
20	Programowanie obiektowe I	1	5	60	30	0	30	0	0	0	0	2	2	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
21	Programowanie obiektowe II	1	4	45	15	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
22	Przetwarzanie równoległe i rozproszone	1	4	45	15	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
23	Aplikacje internetowe I	0	3	60	30	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
24	Programowanie w językach skryptowych	0	4	45	15	0	15	15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
25	Aplikacje na urządzeniach mobilnych	0	3	45	15	0	15	15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
26	Grafika komputerowa	0	3	45	15	0	30	0	1	2	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
27	Multimedia i interfejsy	0	3	45	15	0	30	0	0	0	0	1	2	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
28	Grafika i silniki gier komputerowych	0	3	45	15	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
29	Systemy operacyjne I	1	5	60	30	0	30	0	2	2	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
30	Systemy operacyjne II	0	2	30	0	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
31	Sieci komputerowe	1	5	60	30	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
32	Bazy danych	1	5	60	30	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
33	Systemy baz danych	0	3	60	30	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
34	Architektura systemów komputerowych	1	5	60	30	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
35	Systemy wbudowane i mikroprocesory	1	5	60	30	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
36	Informacyjne systemy przemysłowe	0	3	45	15	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
37	Inżynieria oprogramowania	1	5	60	30	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
38	Metodyka projektowania systemów oprogramowania	0	3	30																																										